

Parution du 27 mars

Equipage n° :

Les Aventuriers des Mers

Thème 7 Jeu 1

Corsaires, Mutins ou Pirates?

Les Hors-la-Loi des Mers!

Au début du XVIII, âge d'or de la piraterie dans les Caraïbes, les voyages en Les pirates étaient aussi nommés flibustiers, boucaniers ou forbans selon leur origine, s'ils étaient pris, on les pendait haut et court. Haut pour que tout le monde les voie, et court pour économiser de la corde ! Mais un corsaire, ce n'est pas la même chose. Le corsaire lui, agit sur lettre de marque délivrée au nom d'un roi, ou d'un prince... Un corsaire agit donc au service de son pays comme une force militaire. S'il est capturé, il exhibe ses lettres de marques, ce qui lui assure le sort d'un prisonnier de guerre et lui évite la corde.

Bon nombre de pirates n'étaient donc autre que des anciens marins appartenant à la marine classique qui n'avait plus besoin d'eux quand les guerres étaient terminées, ou encore des corsaires qui n'avaient plus de lettres de courses à honorer. D'autres provenaient des bateaux attaqués : les matelots qui se trouvent à bord des navires capturés voient souvent dans la piraterie un moyen d'échapper à leur misérable condition.

Les pirates formaient une société organisée sur la base d'un égalitarisme : « Tout le pouvoir à l'équipage ». Avant chaque voyage, ou à chaque élection d'un capitaine, c'était l'équipage qui rédigeait la « constitution » du bateau, définissant ainsi les règles de conduite, le partage du butin et la distribution des responsabilités. Un homme était également élu, faisant office de magistrat, chargé de représenter les intérêts de l'équipage et de régler les conflits, y compris avec le capitaine. Enfin, une partie du butin était destinée à dédommager les blessés, secourir les compagnons mutilés ou même leur assurer une retraite à terre.



"Ouais, c'est un chouette bateau, mais il m'a coûté un bras et une jambe."

Question : Parmi les 17 aventuriers du Rallye, identifie les deux aventuriers de cette parution.....

Parution du 27 mars

Equipage n° :

Les Aventuriers des Mers

Thème 7

Jeu 2a

Corraires, Mutins ou Pirates?

Pavillons Noirs

Certains navires pirates hissaient le pavillon noir pour inviter le bateau poursuivi à se rendre sans combattre. Si ce dernier refusait de s'arrêter, les pirates hissaient alors le pavillon rouge qui signifiait : «La mort pour tous» ou «Pas de quartier».

Les motifs des pavillons étaient simplistes. Le crâne et les tibias sont le symbole de la mort lequel fut utilisé par quelques armées européennes au XVe siècle avant que les pirates reprennent cette « idée ». Le sablier, symbole du peu de temps restant à l'adversaire pour prendre une décision de combattre ou se rendre; ou encore exprimant à chacun que la vie est fugace et n'est que du sable. Le sabre est le symbole de la force.

Les pavillons pirates étaient le plus souvent des bouts de grosse toile cousus à grands points par les voiliers du bord.



Question : En t'aidant des descriptions ci-dessous, à toi de retrouver à quel pirate appartient chaque pavillon et numérote-les !

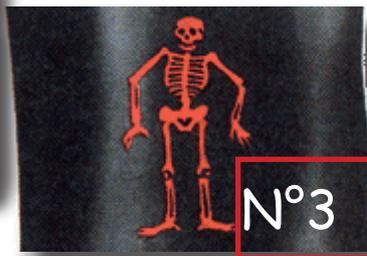
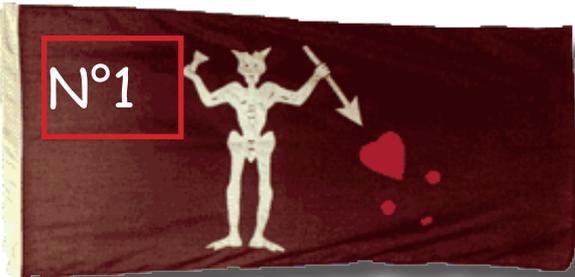
Parution du 27 mars

Equipage n° :

Les Aventuriers des Mers

Thème 7 Jeu 2b

Corsaires, Mutins ou Pirates?



Parution du 27 mars

Equipage n° :

Les Aventuriers des Mers

Le 1^{er} Thème 7 Jeu 2c

Corsaires, Mutins ou Pirates?

N° ...

Bartholomew Roberts :
Un pirate qui trinque avec la mort.

N° ...

Edward TEACH dit BARBE-NOIRE :
Mi-diable, mi-squelette, tenant un sablier et pointant une lance vers un cœur rouge.

N° ...

Emmanuel WYNNE :
Une tête de mort avec tibias croisés et un sablier.

N° ...

Henry EVERY :
Une tête de mort avec un bandana et un anneau d'oreille.

N° ...

Christopher MOODY :
Un sablier avec des ailes.

N° ...

Thomas TEW :
Un sabre.

N° ...

Edward LOW :
Un squelette rouge.

N° ...

Christopher CONDENT :
Trois têtes de mort

N° ...

Jack RACKHAM :
Une tête de mort avec deux sabres croisés.

Parution du 27 mars

Equipage n° :

Les Aventuriers des Mers

Thème 7

Jeu 3

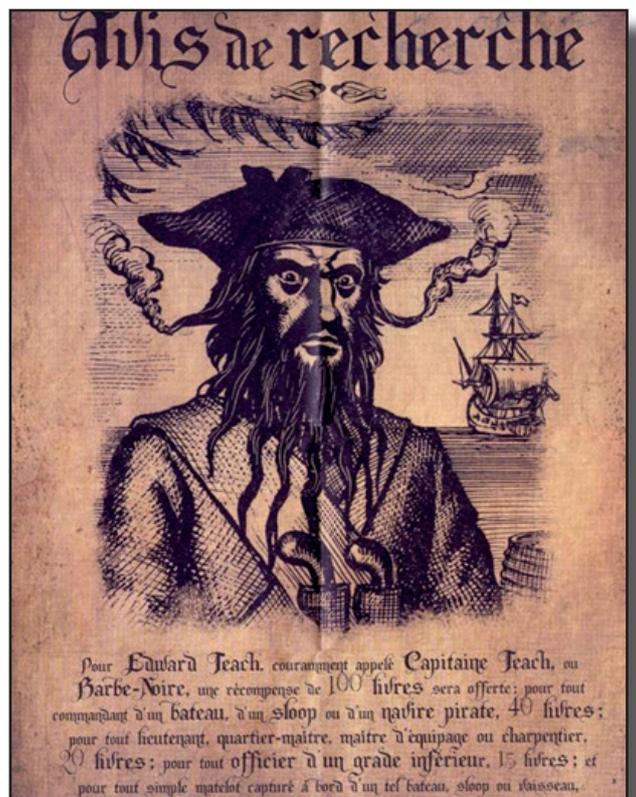
Corrailleurs, Mutins ou Pirates?

Edward Teach, le pirate le plus sanguinaire

Consigne : Avis de recherche : des mots ont disparu... il faut les retrouver et les remettre au bon endroit dans le texte :

Edward Teach, dit Blackbeard (Barbe Noire) : il porte unesombre qui lui monte jusqu'auxet lui recouvre même la..... Cette barbe est finement travaillée. Il l'organise en petitesqu'il accroche autour de ses..... Au combat, il se harnache d'unequ'il passe sur seset qui contient 3 paires de..... À son....., il fixe deuxallumées qui flottent autour de son....., dégageant une fumée noire qui accentue son aspect terrifiant.

épaules - écharpe - barbe -
chapeau - poitrine - yeux - tresses -
oreilles - pistolets - visage - mèches -



Parution du 27 mars

Equipage n° :

Les Aventuriers des Mers

Le thème 7 Jeu 4a

Corsaires, Mutins ou Pirates?

L'Île au Trésor

Consigne : En partant de la chaloupe, franchis chacune des étapes pour trouver l'emplacement du trésor.

- Pars de la première croix, chausse tes bottes de 7 lieues et fait une enjambée en direction du soleil levant.
- Remonte vers le Nord jusqu'à atteindre un lac, marque une seconde croix sur la carte à l'endroit où tu atteins le lac.
- Fait le tour du lac dans le sens contraire des aiguilles d'une montre jusqu'à atteindre une rivière.
- Fabrique un radeau et descend cette rivière jusqu'à rencontrer une autre rivière.
- Av srev el dron-tse tnadnep xued seuil te eimed.
- Marche vers l'ouest et grimpe au sommet de la plus haute montagne, marque une troisième croix au sommet de cette montagne
- Le trésor est au centre du cercle circonscrit au triangle formé par ces trois croix : réalise une construction géométrique pour trouver exactement où... En cas de difficulté, n'hésite pas à demander à ton professeur de mathématiques, il saura très certainement te montrer comment faire. Pour le remercier, n'hésite pas à lui remettre une part du trésor.

Parution du 27 mars

Equipage n° :

Les Aventuriers des Mers

Thème 7

Jeu 4b

Corsaires, Mutins ou Pirates?

L'Île au Trésor

